



2026 年 2 月 活動予定表



日	月	火	水	木	金	土
1	2 ココロマップ ★ シャボン玉タッチ ◇ フルーツドロップ	3 節分ゲーム ● 行事を知る ★ ピンポン玉入れ	4 ココロマップ ○ フライングパズル ◇ キオクタッチ	5 ココロマップ ■ フィンガーフットボール ★ 動体視力測定	7 ○×□△ゲーム * 聴覚からの記憶力 * 視覚からの記憶力 * 記憶したことの実践力	7
←→ 脳バランサーキッズ週間 →→						
8	9 足で運べるかな? ● 足、指先を使う ★ 体幹を鍛える ◇ 数を数える	10 合図でボール取り ◇ 協調運動 ■ 言葉の聞き分け ★ ボールを取る	11 建国記念日 おでかけ	12 新聞遊び ○ 全身を使って思いきり遊ぶ ◇ 素材を知る ★ 手先・指先を使う	13 バレンタインデー♡ * 思いを伝えてみよう * 他者の存在を考える * 発表の練習	14
←→ 脳バランサーキッズ週間 →→						
15	16 気持ちを表す言葉 ◇ 状況の把握 ■ 自己理解 ● 言語の表出	17 反復横跳び(音との組み合わせ) ○ 体力の向上 ◇ 音の聞き分け ★ リズム感覚	18 3ヒントクイズ ○ 集中力の向上 ● 他者の話を聞く ◇ 情報と記憶の結び付け	19 分かりませんが言えるかな ● 言葉で伝える ■ 気持ちのコントロール ◇ 状況の理解	20 タイマー我慢大会 * 力加減の向上 * 他者への思いやり * ルールを通しての関わり	21
22	23 天皇誕生日 おでかけ	24 自分の気持ちと相手の気持ち ◇ 状況理解 ■ 他者の気持ちを考える ● 気持ちと表現の結びつき	7 ラインジャンプ ● 音と指示を聞く ◇ 動く場所の判断 ★ リズムに合わせてジャンプ	26 輪ゴム取り ○ 集中力の向上 ★ 正しく箸を持つ ◇ 色や数の認識	27 2月の誕生会 * 誕生日の喜び * 楽しさの共感性 * 言語表現	28

5領域

健康・生活 (○マーク)	・健康状態の確認。 ・生活リズムや生活習慣を整える。	言語・コミュニケーション (●マーク)	・言語の形成と活用方法 ・コミュニケーションの手段と活用方法
運動・感覚 (★マーク)	・姿勢保持をしながら道具を正しく持つ。 ・身体能力、体幹の向上。	人間関係・社会性 (■マーク)	・自己の理解とコントロール支援 ・仲間作りと集団の参加
認知・行動 (◇マーク)	・空間、時間、数などの概念形成 ・状況をみて判断する力	* 毎週金曜はイベント * 総合運動の日 * 祝日はおでかけあり	