

日	月		火		水			<b>*</b>		金5	±
	1	ココロマップ	2	ココロマップ	3	ココロマップ	4	ココロマップ	5	手紙を書こう	6
	•	まちがいさがし	$\Diamond$	まちがいさがし	$\Diamond$	ジェリー迷路		UNO	*文	_ 字や絵で表現する	
	*	動体視力測定		神経衰弱	•	フィンガーフットボール	$\Diamond$	レッツポップ	*集	中力の向上	
	•		脳バランサーキッズ週間					*楽しさの共有			
7	8	風呂敷で弁当箱包み	9	風呂敷で洋服包み	10	昔から使われている道具	11	果物の名前でまさか!	12	サーキット運動会	13
	0	日本の道具を知る	$\bigcirc$	風呂敷の活用術	0	道具の名前を知る	0	耳で聞いて記憶する	*聴	_ 覚からの記憶力	
	*	結び方を学んで行動	*	柔らかい物を包む	$\Diamond$	使えるかな?	$\Diamond$	さかさまに言う	* 視	覚からの記憶力	
	*	スキップ	*	ホップステップジャンプ	*	様々な歩行	*	おいもごろごろ	*記	憶したことの実践力	
14	15	片付けペアカード	16	リズムジャンプ	17	整列ゲーム	18	何が変わった?	19	12月の誕生日	20
	•	仲間分け		音と指示を聞く	$\Diamond$	見て聞いて考える	$\Diamond$	記憶力の向上	*誕	<u>-</u> 生日の喜び	
	$\Diamond$	組合せを考える	$\Diamond$	動く場所の判断		仲間と協力する	0	集中力の向上	*楽	しさの共感性	
	*	卓球	*	リズムに合わせてジャンプ	*	アスレチック	•	言葉で伝える	*言	語表現	
21	22	掃除の仕方	23	Let´s ダンス	24	クリスマスイブ会	25	クリスマス会	26	大掃除・お楽しみ会	27
	•	他者の話を聞く		表現力の向上		クイズを楽しむ		製作・手紙紹介	*楽	しさの共感性	
	$\bigcirc$	理解を深める	$\Diamond$	曲に合わせて体を動かす	•	他者の話を聞く	•	歌を歌う	*他	者とのやりとり 🌑 🧼	
	*	雑巾の絞り方・拭き方	*	ダンスを楽しむ	$\bigcirc$	理解を深める	*	ダンスを楽しむ 📆	*整	理整頓	
28	29		30		31	大晦日					
		- 		ディール体	. ∂						

5 領域

健康・生活	・健康状態の確認。	言語・コミュニケーション	・言語の形成と活用方法		
(0マーク)	・生活リズムや生活習慣を整える。	(●マーク)	・コミュニケーションの手段と活用方法		
運動・感覚	・姿勢保持をしながら道具を正しく持つ。	人間関係・社会性	・自己の理解とコントロール支援		
(★マーク)	・身体能力、体幹の向上。	(■マーク)	・仲間作りと集団の参加		
認知・行動	・空間、時間、数などの概念形成				
(◇マーク)	・状況をみて判断する力				